



МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ
ПРИДНЕСТРОВСКОЙ МОЛДАВСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

П Р И К А З

14.01.2025

№ 26

г. Тирасполь

О проведении
Республиканской военно-спортивной игры
«Юный патриот Приднестровья - 2025»

В соответствии с Постановлением Правительства Приднестровской Молдавской Республики от 19 августа 2024 года № 376 «Об утверждении Положения, структуры и предельной штатной численности Министерства просвещения Приднестровской Молдавской Республики» (САЗ 24-35) с изменением и дополнениями, внесенными Постановлением Правительства Приднестровской Молдавской Республики от 23 декабря 2024 года № 492 (САЗ 24-52), в целях содействия гражданскому, военно-патриотическому и духовно-нравственному воспитанию юношей и девушек Приднестровской Молдавской Республики

п р и к а з ы в а ю:

1. Провести Республиканскую военно-спортивную игру «Юный патриот Приднестровья - 2025» в период с 16 по 17 мая 2025 года в Слободзейском районе, с. Меренешты, ГУП «Оздоровительный комплекс «Днестровские зори».

2. Утвердить Положение «О проведении Республиканской военно-спортивной игры «Юный патриот Приднестровья - 2025» согласно Приложению к настоящему Приказу.

3. Начальникам управлений народного образования городов и районов Приднестровской Молдавской Республики, руководителям организаций общего образования республиканского подчинения:

а) обеспечить проведение отборочного этапа Республиканской военно-спортивной игры «Юный патриот Приднестровья - 2025» с февраля по апрель 2025 года в соответствии с утвержденным Положением «О проведении Республиканской военно-спортивной игры «Юный патриот Приднестровья - 2025»;

б) делегировать в Министерство просвещения Приднестровской Молдавской Республики 30 апреля 2024 года руководителей городских (районных) штабов Республиканского общественного движения «Юный патриот Приднестровья» и руководителей отрядов-победителей отборочного этапа городов и районов республики для участия в инструктивно-методическом совещании по подготовке и проведению Республиканской военно-спортивной игры «Юный патриот Приднестровья - 2025» с предоставлением предварительной заявки для участия в финальном этапе.

4. Контроль за исполнением настоящего Приказа оставляю за собой.

Министр

С.Н. Иванишина

Приложение к Приказу
Министерства просвещения
Приднестровской
Молдавской Республики
от «14» января 2025 г. № 16

**Положение о проведении
Республиканской военно-спортивной игры
«Юный патриот Приднестровья - 2025»**

1. Общие положения

1. Положение о проведении Республиканской военно-спортивной игры «Юный патриот Приднестровья - 2025» (далее – Игра «ЮПП 2025») определяет цель, задачи, сроки, порядок и условия проведения, а также категорию участников данного мероприятия. Игра «ЮПП 2025» посвящается 80-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 годов.

2. Организатором Игры «ЮПП 2025» является Министерство просвещения Приднестровской Молдавской Республики.

3. Игра «ЮПП 2025» проводится на принципах добровольности и открытости.

2. Цели и задачи Игры «ЮПП 2025»

4. Основная цель Игры «ЮПП 2025» – содействие военно-патриотическому воспитанию молодежи, мотивация и формирование престижа военной профессии у учащихся организаций образования республики.

5. Игра «ЮПП 2025» призвана решать следующие задачи:

а) воспитание у молодежи любви к своей Родине, формирование морально-нравственных качеств, чувства патриотизма и ответственности за Родину;

б) формирование приднестровской гражданской идентичности;

в) формирование у молодых граждан высокого идеала служения Родине, готовности встать на её защиту на примере мужества и героизма ветеранов Великой Отечественной войны, защитников Приднестровской Молдавской Республики, воинов-интернационалистов;

г) подготовка молодых граждан Приднестровья к военной службе, популяризация военно-прикладных видов спорта;

д) повышение уровня знаний, навыков и умений по основам безопасности жизнедеятельности человека, по начальной военной подготовке, прикладной физической подготовке;

е) выявление лучших юнармейских отрядов республики.

3. Сроки проведения Игры «ЮПП 2025»

6. Игра «ЮПП 2025» проводится в 2 этапа:

а) I этап – отборочный, в городах и районах республики в период с 3 февраля по 30 апреля 2025 года;

б) II этап – финальный в период с 16 по 17 мая 2025 года.

7. Место проведения финального этапа Игры «ЮПП 2025»: Слободзейский район, с. Мереншты - ГУП «Оздоровительный комплекс «Днестровские зори».

4. Участники Игры «ЮПП 2025»

8. Участниками Игры «ЮПП 2025» являются учащиеся 7-10 классов муниципальных и государственных организаций общего образования.

9. В финальном этапе Игры «ЮПП 2025» принимает участие отряд, занявший I место в отборочном этапе Игры «ЮПП 2025» в городах и районах республики.

10. Государственные организации образования Приднестровской Молдавской Республики принимают участие в финальном этапе Игры «ЮПП 2025». По решению администрации данных организаций образования по согласованию с управлениями народного образования по территориальной принадлежности юнармейские отряды могут участвовать в отборочном этапе Игры «ЮПП 2025».

11. Состав команды - 16 человек: 1 командир отряда, 10 юношей и 5 девушек, имеющие медицинский допуск по итогам диспансеризации, прошедшие инструктаж по технике безопасности.

Запасные юнармейцы в составе отрядов, участвующих в финальном этапе Игры «ЮПП 2025», не предусматриваются.

В исключительных случаях (малокомплектная школа, количество учащихся в организации образования менее 100 человек и др.) состав команды по количеству юношей и девушек может быть иным, который заранее согласовывается с Организационным комитетом Игры «ЮПП 2025».

12. Ответственность за достоверность данных медицинского допуска несёт руководитель организации образования республики.

13. Сопровождают отряд 4 человека:

- руководитель городского (районного) штаба юнармейского движения, являющийся официальным представителем команды (1 человек);

- руководитель отряда организации образования республики (1 человек) и 2 человека из числа педагогических работников организации образования (в том числе водитель транспорта).

Транспорт постоянно должен находиться в лагере.

5. Руководство подготовкой и проведением Игры «ЮПП 2025»

14. Непосредственное руководство организацией и проведением Игры «ЮПП 2025» осуществляется организационным комитетом (далее – Оргкомитет), сформированным из представителей Министерства просвещения ПМР, Министерства обороны ПМР, Министерства внутренних дел ПМР, Министерства государственной безопасности ПМР, Министерства юстиции ПМР, Черноморского Казачьего Войска, Республиканского молодежного движения «Наследники Победы», ГОУ СПО «Училище олимпийского резерва».

Состав Оргкомитета Игры «ЮПП 2025» утверждается Приказом Министерства просвещения Приднестровской Молдавской Республики.

15. Итоги конкурсов и соревнований Игры «ЮПП 2025» утверждаются судейской коллегией, состав которой определяется Оргкомитетом.

В состав судейской коллегии по каждому виду соревнований и конкурсов Игры «ЮПП 2025» входит один из представителей команд в качестве наблюдателя.

Решение судейской коллегии Игры «ЮПП 2025» является окончательным, пересмотру и обжалованию не подлежит.

Официальные представители команд могут подать апелляцию в случае обнаружения технических ошибок в протоколах соревнований в течении 2-х часов после объявления результатов.

16. Организационный комитет Игры «ЮПП 2025» проводит с руководителями команд ежедневные совещания по порядку проведения, по подведению промежуточных итогов и по изменению регламента Игры «ЮПП-2025» в случае необходимости. На территории лагеря круглосуточно работает Штаб организационного комитета Игры «ЮПП-2025».

6. Программа проведения Игры «ЮПП 2025»

17. Программа Игры включает следующие соревнования и конкурсы:

- а) Строевой конкурс «Статен в строю, силен в бою!»;
- б) Творческий конкурс-инсценированной патриотической песни отрядов «Мы помним, мы гордимся!» - защитникам Отечества посвящается...»;
- в) Военизированная игра на местности «Боевой рубеж»;
- г) Историко-краеведческий конкурс «Когда народ един, он непобедим!»;
- д) Конкурс командиров;
- е) Конкурс «Тропа разведчика».

7. Условия проведения конкурсов и соревнований Игры «ЮПП 2024»

18. Смотр-конкурс строя и песни «Статен в строю, силен в бою!».

Ответственный за проведение: МО ПМР.

Участвует отряд в полном составе. Форма одежды - парадная с головными уборами, с символикой отряда, обязательно наличие георгиевской ленточки.

Смотр-конкурс проводится по трем зачетам. Отряд выполняет все три зачёта сразу.

При подведении итогов смотра-конкурса учитывается дисциплина и поведение отряда.

Отдельно оцениваются действия командира отряда, которые учитываются при подведении итогов конкурса командиров.

Для строевого смотра отряд строится в развернутый двухшереножный строй.

Командир отряда выводит отряд на середину плаца (площадки) и перестраивает отряд в двухшереножный строй.

Оценка выполнения конкурса начинается с 1-го зачета.

а) Зачёт № 1. Действия на месте в составе отряда.

1) Доклад командира отряда судьбе о готовности отряда.

Отряд находится в развёрнутом двухшереножном строю:

О

О О О О О О О О
О О О О О О О

Командир отряда выходит перед серединой строя и командует: **«Отряд, равняйся, смирно! Равнение на-право (на-лево, на-середину)»**. Подав команду, командир отряда прикладывает руку к головному убору, подходит строевым шагом к главному судье, оценивающему смотр, останавливается перед ним в двух-трех шагах и докладывает: **«Товарищ судья, отряд «_____» города (района) _____ к смотру-конкурсу строя и песни «Статен в строю, силен в бою!» построен». Командир отряда юнармеец Иванов»**. После доклада командир отряда делает левой (правой) ногой шаг в сторону с одновременным поворотом направо (налево) и пропустив судью вперед, следует за ним в одном-двух шагах сзади не отпуская руку от головного убора. (статья 182 Строевого устава ВС ПМР).

2) Ответ на приветствие.

На приветствие судьи **«Здравствуйте товарищи!»** отряд отвечает: **«Здравия желаем, товарищ судья!»**. По команде судьи: **«Вольно!»** командир отряда подаёт команду: **«Вольно!»**, опускает руку от головного убора.

По команде судьи **«К выполнению строевых приемов приступить»**, командир отряда прикладывает руку к головному убору и отвечает **«Есть»** и приступает к их выполнению.

3) Перестроение отряда с походного строя в одношереножный развернутый строй.

Командир отряда командует: **«Отряд, равняйся, смирно! Вольно!**

Разойдись!». По команде разойдись юнармейцы выходят из строя. (статья 76 Строевого устава ВС ПМР).

Для сбора отряда подается команда **«Отряд, ко мне»**, по которой юнармейцы бегом собираются к командиру и по его дополнительной команде выстраиваются.

Построение отряда в развернутый одношереножный строй производится по команде **«Отряд, в одну шеренгу становись!»**. Приняв строевую стойку и подав команду, командир отряда становится лицом в сторону фронта построения; отряд выстраивается влево от командира в одну шеренгу по росту. С началом построения отряда командир отряда выходит из строя и следит за выстраиванием отряда. (статья 74 Строевого устава ВС ПМР).

О

О О О О О О О О О О О О О О О О

После построения отряда при необходимости выровнять отряд на месте подается команда **«Равняйся»** или **«Налево Равняйся»**.

При выравнивании юнармейцы могут несколько передвигаться вперед, назад или в стороны.

По окончании выравнивания подается команда **«Смирно»**.

4) Повороты на месте в составе отряда

Повороты на месте выполняются по команде «Напра-ВО», «Нале-ВО», «Кру-ГОМ». (статья 30 Строевого устава ВС ПМР).

Командир отряда подаёт команды для поворотов на месте: **«Отряд, напра-во, напра-во, кру-гом, нале-во, нале-во, кру-гом! Отряд, равняйся, смирно!»**.

5) Перестроение отряда из одной шеренги в две.

Для перестроения отряда из одной шеренги в две предварительно производится расчет на первый и второй по команде: **«Отряд, на первый и второй рассчитайся!»**. (статья 85 Строевого устава ВС ПМР).

Командир отряда подаёт команду: **«Отряд, на первый и второй рассчитайся!»**. По этой команде каждый юнармеец начиная с правого фланга, по очереди быстро поворачивает голову к стоящему слева от него юнармейцу, называет свой номер и быстро ставит голову прямо. Левофланговый голову не поворачивает.

(статья 86 Строевого устава ВС ПМР). **Перестроение отряда на месте из одной шеренги в две производится по команде «Отряд, в две шеренги- стройся!»**.

Далее командир отряда подаёт команду: **«Отряд, в две шеренги стройся!»**. По исполнительной команде вторые номера делают с левой ноги шаг назад, не приставляя правой ноги, шаг вправо, чтобы стать в затылок первым номерам, и приставляют левую ногу.

При перестроении отряда из одной шеренги в две и наоборот движение руками не производится.

О

О О О О О О О О

О О О О О О О

6) Смыкание отряда вправо.

Командир подаёт команду: **«Отряд, вправо сом-кнись! (вправо бегом сом-кнись)»**
По исполнительной команде все, кроме двух правофланговых человек, поворачиваются в

сторону смыкания, после чего учащенным полушагом (бегом) подходят на установленный для сомкнутого строя интервал и по мере подхода самостоятельно останавливаются и поворачиваются налево (направо). (*статья 79 Строевого устава ВС ПМР*).

7) Построение отряда на месте в колонну по три.

Далее командир подаёт команду: **«Отряд, равняйся! Смирно! Вольно, Разойдись!»**. Командир становится на месте построения и командует: **«Отряд - ко мне!»**, по которой юнармейцы бегом собираются к командиру и по его дополнительной команде **«Отряд, в колонну по три становись!»** выстраиваются.

О

ООО

ООО

ООО

ООО

ООО

Зачёт № 2. Действия отряда в движении.

8) Движение строевым шагом.

Командир подаёт команду: **«Отряд, равняйся, смирно, шагом марш (строевым шагом марш!)»**. Отряд следует на расстояние, необходимое для прохождения торжественным маршем.

9) Воинское приветствие в строю в движении.

За 10-15 шагов до судьи командир подаёт команду: **«Смирно! Равнение на-право (на-лево)!»**. По команде **«Смирно»** все переходят на строевой шаг, а по команде **«Равнение на-право (на-лево)!»** одновременно поворачивают голову в сторону судьи и прекращают движение руками. Командир отряда, после подачи команды для отдания чести, повернув голову, одновременно прикладывает руку к головному убору.

По прохождении судейской коллегии или по команде судьи **«Вольно»** командир отряда командует: **«Вольно!»** - и опускает руку.

Допускается выполнение команд **«Счёт! И - раз!» «И - два!»**.

Зачёт № 3. Торжественное прохождение в составе отряда с песней

10) Прохождение отряда с песней.

Командир подаёт команду: **«Отряд, равняйся! Смирно! Отряд, с места с песней шагом марш!»**

Каждая из 10 позиций смотра-конкурса строя и песни оценивается по 10- бальной системе. Победитель определяется по наивысшей сумме баллов. Призёрами признаются участники, следующие за победителями. При равенстве баллов принимает решение оргкомитет.

Примечание: Ссылка на видео: <https://cloud.mail.ru/public/z85n/GVUHTDNdZ>

Разработал: руководитель НВП МОУ «Тираспольская средняя школа-комплекс №12», подполковник запаса Юмашев Р.К.

Рассмотрено и утверждено на заседании РНМС руководителей НВП от 10.01.2023 г. протокол № 3.

19. **«Творческий конкурс-инсценированной патриотической песни отрядов «Мы помним, мы гордимся!» - защитникам Отечества посвящается...»** (домашнее задание).

Ответственный за проведение: МП ПМР.

В произвольной художественной форме участники представляют свое творческое выступление. В конкурсе участвует весь отряд. Время выступления - до 7 минут, выступление оценивается судьями до 7 минут, последующее время – судьями не оценивается. Не допускается использование объёмных декораций и реквизитов. Музыкальное сопровождение – «минусовка» или аккомпанирование на инструменте, в обработке только 1 песня.

Критерии оценки:

- а) соответствие тематике и ценность представленного материала;
- б) композиционное единство;
- в) оригинальность;
- г) сценическая культура;
- д) сложность репертуара.

Каждый из перечисленных критериев оценивается по 10-балльной системе. Баллы суммируются. Победитель определяется по наивысшей сумме баллов. Судьями могут рассматриваться дополнительные номинации.

20. Военизированная игра на местности «Боевой рубеж»

Ответственный за проведение: МП ПМР, ЧКВ, МВД ПМР.

Участвует весь отряд. Формы одежды – полевая.

Отряд должен иметь укомплектованную медицинскую сумку, вода для каждого юнармейца, ручку, планшет. Все участники должны быть строго закреплены на контрольных пунктах (без повтора участника на контрольных пунктах).

Игра состоит из контрольных пунктов (КП):

Старт.

На старте судья распределяет участников командам по КП и выдает протокол, где указывается название команды и № КП, время прохождения КП.

Когда судья распределит все команды по КП, судьи-помощники расходятся с участниками на свои КП для выполнения задания. Команды все находятся на своем КП, до тех пор, пока не пройдут свою очередь в данном КП и только после этого команда может покинуть КП.

Одновременно проводятся соревнования по трем позициям:

КП № 1: «Стрельба из пневматической винтовки»

Ответственный за проведение: МВД ПМР.

Участвуют 3 человека (2 юноши и 1 девушка).

Участники выполняют упражнение ВП-1 стрельба из пневматической винтовки с открытым прицелом, предназначенной для первоначального обучения стрельбе, ижевского завода с начальной скоростью пули 150 м/с и мощностью 7,5-20 Дж.

Стрельба из пневматической винтовки осуществляется из положения сидя с опорой о стол. Соревнование состоит из двух этапов: пристрелочный - 3 патрона; зачетный - 5 патронов.

Условия проведения соревнований по стрельбе из пневматической винтовки следующие:

- а) дистанция - 10 метров;
- б) номер мишени - № 8 «П»;
- в) положение для стрельбы - сидя с опорой о стол;
- г) количество пробных выстрелов - 3 (одна мишень);
- д) количество зачетных выстрелов - 5 (одна мишень);

Победителем признается отряд, набравший наибольшее количество очков.

Победителем в личном зачете признается участник, набравший наибольшее количество очков.

Условия начисления штрафных баллов: невыполнение команды судьи - штраф - 3

очка.

КП № 2: «Метание гранаты на точность»

Ответственный за проведение: ЧКВ

Участвуют 10 юнармейцев: (количество юношей и девушек на усмотрение командира отряда). Участники метают на точность и время по 2 гранаты (первый бросок – пробный, второй бросок – зачётный). Граната – юноши Ф-1; девушки - РГД). Дистанция 12 метров; цель три круга (один в другом): первый круг – диаметром 3 м (1 балл); второй круг диаметром 2 м (2 балла); третий круг – диаметром 1 м (3 балла). Центр третьего круга обозначен флажком.

Участник докладывает «К бою готов!» После команды судьи «Гранатой – огонь!» - включение секундомера, участник выполняет два броска: пробный и зачетный. Остановка секундомера проводится по докладу каждого юнармейца: «Бой закончил!». Время суммируется. Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов. При равенстве баллов лучшая команда определяется по наименьшему времени действий. Судья объявляет время, затраченное на выполнение задания, и количество набранных баллов по каждому участнику.

КП № 3. Определение азимута и расстояния по топографической карте

Ответственный за проведение: МП ПМР

Участвуют 3 человека, каждый участник выполняет одно из 3-х заданий:

- 1) Определить азимут на заданную точку.
- 2) Найти точку по заданному азимуту.
- 3) Определить расстояние от точка А до точки Б на топографической карте (можно пользоваться калькулятором).

Задание 1. Определить азимут на заданную точку.

1 вариант: при помощи жидкостного компаса.



Встать лицом к искомой точке. Компас положить на ладонь горизонтально. Направить визирную линию компаса на искомую точку, затем вращать колбу компаса до тех пор, пока деление 0⁰ («север») на лимбе не совместится с магнитной стрелкой. Конец визирной линии укажет числовое значение азимута.

2 вариант: при помощи компаса Адрианова.



Встать лицом к искомой точке. Компас положить на ладонь горизонтально. Установить визирное приспособление так, чтобы «мушка» была видна в прорезь посередине и направлена на искомую точку. Далее вращать круговую шкалу до тех пор, пока деление 0⁰ («север») на лимбе не совместится с магнитной стрелкой. «Мушка» визирного приспособления покажет числовое значение азимута.

Информация для судейства: Система определения штрафов: «плюс» - «минус» 5⁰ от истинного значение - 0 баллов штрафа, каждый последующий градус 1 балл штрафа.

Задание 2. Найти точку по заданному азимуту.

1 вариант: при помощи жидкостного компаса.

Совместить заданный азимут и конец визирной линии компаса, затем повернуться вокруг своей оси так, чтобы магнитная стрелка установилась на отметке 0⁰ (север). Обратный конец визирной линии будет показывать направление заданного азимута. Если

визуально продлить линию в заданном направлении, то можно определить точку по заданному азимуту. Записать предмет или букву, соответствующую заданному направлению.

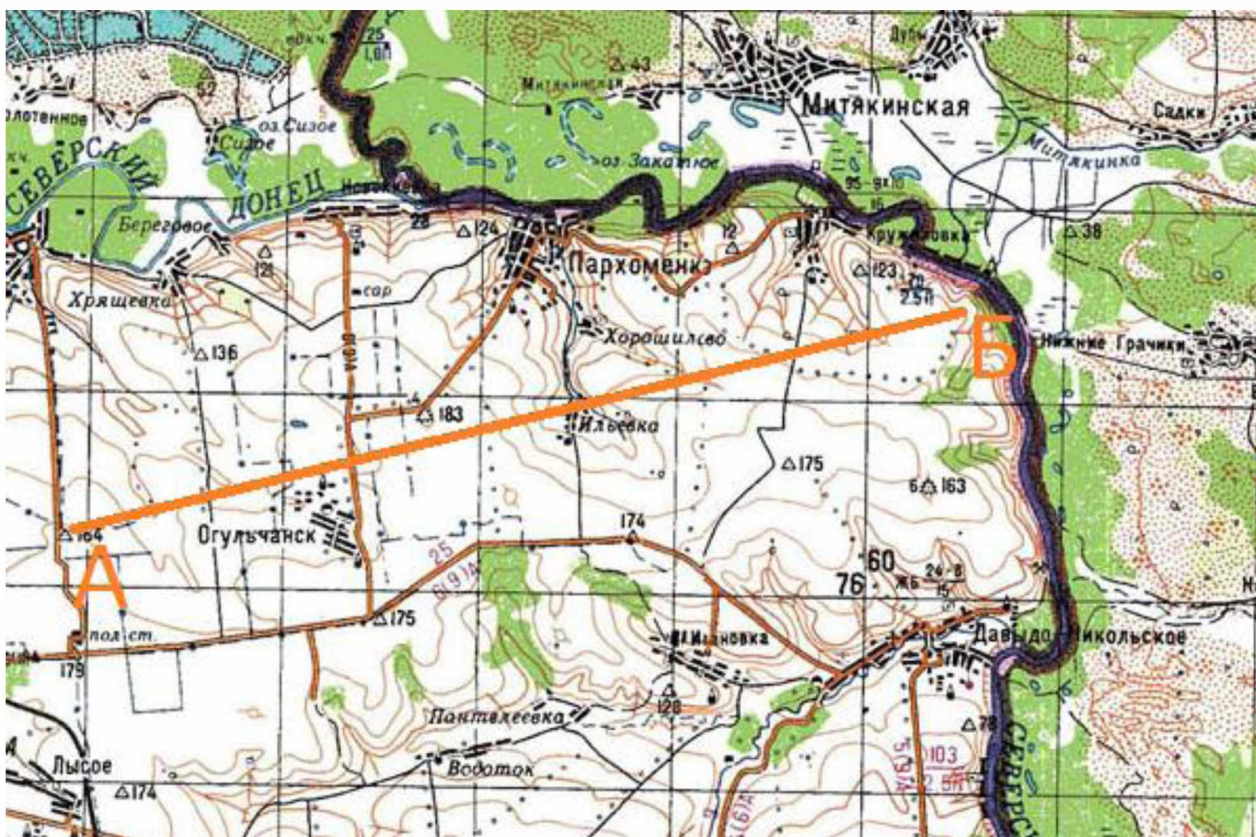
2 вариант: для компаса Адрианова.

Совместить «мушку» визирного приспособления компаса с заданным азимутом, затем повернуться вокруг своей оси так, чтобы магнитная стрелка установилась на отметке 0^0 (север). После этих действий «мушка» визирного приспособления компаса укажет направление заданного азимута. Если визуально продлить линию, то можно определить точку по заданному азимуту. Записать предмет или букву, соответствующую заданному направлению.

Информация для судейства: Система определения штрафов: на этапе будет установлено несколько точек – «обманок» рядом с истинной точкой. Отклонение вправо или влево от истинной точки на 1 интервал – 0 баллов, каждое последующее отклонение 1 балл штрафа.

Задание 3. Определение расстояния на топографической карте.

Определить расстояние от точки А до точки Б на топографической карте, масштаб которой может быть равен $M 1: 100000$, $1: 150000$, $1: 250000$.



Результат измерений выразить в километрах. Линейкой измерить расстояние по карте. Значение расстояния умножить на значение масштаба и результат перевести в километры.

Например: $S_{по\ карте} = 7,3\text{см}$, $M\ карты\ 1: 100000$.

Решение: $7,3 \times 100000 = 730000\text{см} = 7,3\text{ км}$ (расстояние на местности).

Информация для судейства:

Система определения штрафов: «плюс» - «минус» 10% от значения масштаба (в нашем примере 100м) – 0 баллов штрафа, каждые последующие 100м - 1 балл штрафа.

КП № 4 «Боевой поход»

Ответственный за проведение: МП ПМР.

Участвуют 6 человек.

Задание № 1 «Рукоход».

В конкурсе участвует 6 человек (состав команды определяется самостоятельно каждой командой). Участники переправляются через препятствие (условный обрыв) по двум горизонтально натянутым канатам, расположенным друг над другом. Условия конкурса следующие:

- участники передвигаются в порядке очереди, которую определяет капитан команды;
- следующий по очереди участник приступает к выполнению задания только тогда, когда задание полностью выполнил предыдущий участник;
- команде разрешается помогать участникам на старте;
- передвижение по канатам производится приставными шагами, удерживаясь за верхний канат руками;
- при достижении противоположной стороны препятствия участником производится соскок со снаряда лицом вперед, без помощи других участников команды.

Победителем становится команда, набравшая наименьшее время для преодоления препятствия.

Штрафные баллы начисляются при:

- срыве 1 рукой или 1 ногой - штраф 5 сек.;
- срыве 2 ногами - штраф 10 сек.;
- полном срыве (падение юнармейца) - штраф 40 сек.;
- прыгивании спиной вперед - штраф 10 сек.;
- начале преодоления препятствия новым участником до окончания выполнения задания предыдущим участником (два юнармейца одновременно находятся на этапе) - штраф 20 сек.

Задание № 2 «Болото».

Ответственный за проведение: МП ПМР.

Участвует вся команда. Необходимо преодолеть «заболоченный» участок по кочкам. Протяженность участка - 15 метров. «Кочки» расположены зигзагообразно, расстояние между «кочками» - 1,5 - 2 метра. Проходить первую и последнюю «кочки» обязательно. Штрафы начисляются, если:

- на этапе одновременно находится 2 юнармейца - штраф 2 балла;
- заступ за контрольную линию - штраф 1 балл;
- срыв и касание земли одной ногой - штраф 2 балла;
- срыв с кочки двумя ногами - штраф 3 балла;
- не пройдена первая/последняя «кочки» - штраф 3 балла

Баллы суммируются. 1 штрафной балл - 10 сек. Победитель определяется по наименьшему времени прохождения препятствия всей командой с учетом штрафного времени.

Финиш.

Команда, прошедшая все КП возвращается к старту, чтобы судье отдать все протоколы с КП. Судья фиксирует все данные и заносит в сводный протокол, для подведения итогов.

Победитель военизированной игры на местности «Боевой рубеж» в общекомандном зачете определяется по наименьшей сумме мест. В случае равенства суммы мест предпочтение получает отряд, занявший наиболее высокое место в соревнованиях «Стрельба из пневматической винтовки», далее – в конкурсе «Определение азимута и расстояния по топографической карте».

21. Историко-краеведческий конкурс «Когда народ един, он непобедим!»

Ответственный за проведение: МП ПМР, МО ПМР.

В конкурсе участвует весь отряд, поделенный на 4 группы по 4 человека. Конкурс состоит из 4-х заданий до 10 вопросов в каждом задании:

1 задание: *Основные военные операции Великой Отечественной войны 1941-1945 годов;*

2 задание: *Основные этапы создания и становления Приднестровской Молдавской Республики;*

3 задание: *Знаменитые военные деятели времен Великой Отечественной войны 1941-1945 годов и истории Приднестровья;*

4 задание: *Знаменитые даты воинской Славы России и Приднестровья и памятные даты 2024 года.*

Примерный перечень вопросов в Приложении № 1 к настоящему Положению.

Задания всей командой выполняются одновременно по группам. Примерное время выполнения – 10 минут. Все команды выполняют задания одновременно. За каждый правильный ответ – 1 балл. Неполный, но правильный ответ, - 0,5 балла.

Команда, набравшая наибольшее количество баллов, становится победителем. При равенстве баллов учитывается время, затраченное на выполнение заданий отрядом.

22. Конкурс командиров.

Ответственные за проведение: МО ПМР, МВД ПМР, МЮ, ЧКВ, МП ПМР.

Конкурс включает следующие позиции:

а) *Позиция № 1:* действия, поведение командира во время проведения строевого конкурса «Статен в строю, силен в бою!»;

б) *Позиция № 2:* действия и поведение командира во время проведения Игры «ЮПП 2024» в течение двух дней (внешний вид командира/команды, чистота комнат, поведение командира/команды, вовремя прибытие на конкурсы, в столовую и т.д.);

в) *Позиция № 3:* соревнования «*Снаряжение магазина*»

Ответственный за проведение: МВД ПМР.

Командиры по очереди выполняют данное задание. Участник находится перед подстилками (столами) (оружие находится рядом), на которых разложены магазины и холостые патроны рассыпью. На время необходимо собрать магазин, застегнуть его в автомат и сказать «готов».

Судья учитывает время выполнения задания с учетом штрафного времени.

Позиции №№ 1-2 оцениваются по 10-ти бальной системе. Победитель определяется по наименьшей сумме мест по трём позициям.

Оргкомитет оставляет за собой право внесения дополнительных конкурсов для командиров.

23. Конкурс «Тропа разведчика»

Ответственные за проведение: ГОУ СПО «УОР»

В данном конкурсе принимают участие 10 человек (состав команды определяется самостоятельно каждой командой), которым необходимо пройти конкурс в течении 15 минут. За каждое нарушение, команде будет добавляться – 1 штрафной балл. Если команда вышла за время, то за каждые 0,30 сек. Добавляется – 1 штрафной балл.

При подведении итогов учитывается время выполнения, штрафные баллы и распределяются места (команды, вышедшие за пределы времени на автомате рассматриваются в конце).

8. Подведение итогов Игры «ЮПП 2025»

24. Определение результатов.

Результаты выступления отряда в каждом из конкурсов Игры «ЮПП 2025» определяются жюри согласно Условиям проведения конкурсов и соревнований Игры «ЮПП 2025».

25. Итоговое место в командном зачёте определяется по наименьшей сумме мест во всех конкурсах и соревнованиях Игры «ЮПП 2024».

26. В подсчёт суммы мест учитываются результаты всех конкурсов и соревнований.

27. При равенстве очков учитывается результат строевого конкурса «Статен в строю, силен в бою!».

28. **Награждение.** Отряды, занявшие 1, 2, 3 места в каждом виде соревнований, получают дипломы, учрежденные оргкомитетом. Судейская коллегия Игры «ЮПП 2025» оставляет за собой право вносить изменения в данное Положение, присуждать дополнительные и специальные призы или не присуждать призовые места.

29. Организации, участвующие в проведении Игры «ЮПП 2025», спонсоры, средства массовой информации, молодежные общественные организации могут учреждать свои призы по согласованию с оргкомитетом Игры «ЮПП 2025».

9. Условия участия в Игре «ЮПП 2025»

30. По прибытию к месту проведения финального этапа Игры «ЮПП 2025» руководитель отряда предоставляет в оргкомитет следующие документы:

а) заявка-анкета на участие в Республиканской военно-спортивной игре «Юный патриот Приднестровья 2025» (Приложение № 2 к Положению «О проведении Республиканской военно-спортивной игры «Юный патриот Приднестровья - 2025»);

б) список юнармейского отряда для участия в финальном этапе Республиканской военно-спортивной игре «Юный патриот Приднестровья - 2025» (Приложение № 3 к Положению «О проведении Республиканской военно-спортивной игры «Юный патриот Приднестровья - 2025»);

в) приказ управления народного образования/организации образования о направлении отряда на финальный этап Республиканскую военно-спортивную игру «Юный патриот Приднестровья - 2025»;

г) копию приказа управления народного образования об итогах проведения и итоговый протокол отборочного этапа Игры «ЮПП 2025» в городе/районе, заверенный начальником управления народного образования;

ж) копии документов, удостоверяющих личности членов отряда;

з) ведомость проведения инструктажа по технике безопасности.

Отряд допускается к участию в Игре «ЮПП 2025» при предоставлении полного пакета документов.

31. Очередность выступления отрядов в конкурсах и соревнованиях определяется жеребьевкой, которая проводится оргкомитетом 30 апреля 2025 года на инструктивно-методическом совещании в Министерстве просвещения Приднестровской Молдавской Республики.

32. Отряды сопровождаются представителями организации образования, которые несут ответственность за жизнь и здоровье участников, соблюдение ими Регламента Игры «ЮПП 2025», оказывают содействие оргкомитету в проведении и судействе Игры «ЮПП 2025».

33. Подготовка и экипировка отрядов для участия в финале Игры «ЮПП 2025», предоставление автотранспорта для проезда к месту проведения и обратно осуществляется организациями образования во взаимодействии с управлениями народного образования городов и районов республики.

34. Подготовка и проведение конкурсов и соревнований возлагается на оргкомитет Игры «ЮПП 2025».

35. Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения и дополнения в Программу Игры «ЮПП 2025», которые объявляют заранее и доводят до сведения всех руководителей отрядов организаций образования республики (участников) Игры «ЮПП-2025».

36. Каждый отряд должен иметь:

а) бейджи на шнурке с фотографиями для каждого участника и всех сопровождающих лиц Игры «ЮПП 2025» с указанием:

- фамилии и имени (полностью);
- название города (района);
- наименование отряда;
- образовательное учреждение;

б) средства личной гигиены, спортивную (полевую) форму и парадную форму для каждого участника фестиваля;

в) одежду для дождливой (жаркой) погоды;

г) удобную обувь;

д) головной убор;

е) 1 укомплектованную санитарную сумку;

ж) накидку от дождя для каждого участника и представителя команды;

з) компас;

и) мешки для сбора мусора;

к) не менее 3-х литров питьевой воды для каждого участника (в бутылках).

Приложение № 1 к Положению
«О проведении Республиканской
военно-спортивной игры «Юный
патриот Приднестровья - 2025»

Историко-краеведческий конкурс «Когда народ един, он непобедим!»

1 задание

«Основные военные операции
Великой Отечественной войны 1941-1945 годов»

1. Блокада Ленинграда.
2. Военная операция под Курском.
3. Подвиг при обороне Москвы.
4. Сталинградская битва.
5. Город-герой России, отважно защищавшийся и в смутное время, и от войск Наполеона, и в 1941 году от немецко-фашистских захватчиков.
6. Роль обороны Севастополя в Великой Отечественной войне.
7. Первый населенный пункт ПМР, освобожденный от немецко-фашистских захватчиков.
8. Значение Яско-Кишиневской операции.
9. Военные операции по освобождению левобережной части Днестра.
10. Первые города-герои России.
11. Водружение Знамени Победы над рейхстагом в Берлине.

2 задание

«Основные этапы создания и становления
Приднестровской Молдавской Республики»

1. II Чрезвычайный съезд депутатов всех уровней Приднестровья.
2. Утверждение Конституции и государственных символов Приднестровской Молдавской Республики.
3. Первые выборы Президента ПМР и Референдум о независимости.
4. Народное ополчение ПМР и его значение в становлении Республики.
5. Памятные даты Приднестровской Молдавской Республики.
6. Административное деление ПМР.
7. Даты основания и символика городов и районов Приднестровья.
8. Первый паспорт гражданина ПМР.
9. Первые денежные знаки ПМР.
10. Государственные награды ПМР.
11. Знаменитые исторические личности Приднестровья.

3 задание

«Знаменитые военные деятели времен Великой Отечественной войны
1941-1945 годов и истории Приднестровья»

1. В 2017 году исполняется 120 лет со дня рождения известных военачальников: Г.А. Жукова, К.К. Рокоссовского, И.С. Конева. В чём их заслуга перед Отечеством?
2. Заслуги А.И. Покрышкина, Маршала авиации, трижды Героя Советского Союза.
3. Роль Маршалов Советского Союза К.Е. Ворошилова, Л.А. Говорова, А.М. Василевского в победных операциях Великой Отечественной войны.
4. Участники Яско-Кишиневской операции.

5. Роль С.Ф. Кицак, А.В. Кучера, А.И. Лебеда в создании Приднестровской Молдавской Республики.

4 задание

«Знаменательные даты воинской славы России и Приднестровья
и памятные даты 2024 года»

1. Дни воинской славы России.
2. Города воинской Славы Приднестровья и России.
3. Мемориальные комплексы, воинские захоронения, памятные места в населённых пунктах Приднестровья.
4. Исторические и трудовые заслуги городов и районов Приднестровья.
5. Важные исторические даты, которые отмечаются в 2024 году.

Приложение № 2 к Положению
«О проведении Республиканской
военно-спортивной игры «Юный
патриот Приднестровья - 2025»

ЗАЯВКА-АНКЕТА
на участие в Республиканской военно-спортивной игре
«Юный патриот Приднестровья - 2025»

1. Город (район) _____
2. Наименование (полное) организации образования _____
3. Название юнармейского отряда _____
4. Ф.И. (полностью) командира отряда _____
5. Данные о сопровождающих лицах: _____

№ п/п	Статус сопровождающего лица	Ф.И.О. сопровождающего лица (полностью)	Место работы (полностью)	Должность (полностью)	Моб. телефон	Примечание
1.	Официальный представитель УНО, (руководитель Штаба)					
2.	Руководитель отряда					
3.	Сопровождающий педагог					
4.	Сопровождающий педагог/водитель					

Дополнительная информация:

1. Ф.И.О. (полностью) руководителя образовательного учреждения (заявляющая призовое место), контактный телефон _____
2. Дата проведения муниципального этапа Игры «ЮПП 2025» _____
3. Количество ОО, принявших участие в отборочном этапе Игры «ЮПП 2025» _____
4. Призеры муниципального этапа Игры с указанием полного наименования организации образования:

Место	Наименование ОО (полное)	Ф.И.О. (полностью) руководителя ОО	Ф.И.О. педагогов (полностью), принимавших участие в подготовке отряда
1 место			
2 место			
3 место			

Начальник МУ «УНО»/ ГОУ _____

М.П.

(подпись)

(Ф.И.О.)

« ____ » _____ 202 ____ г.

Приложение № 3 к
Положению «О проведении
Республиканской военно-спортивной
игры «Юный патриот Приднестровья -
2025»

Список
юнармейского отряда для участия в
Республиканской военно-спортивной игре «Юный патриот Приднестровья - 2025»

1. Город (район) _____
2. Наименование (полное) организации образования _____
3. Название юнармейского отряда _____
4. Ф.И. (полностью) командира отряда _____
5. Данные о юнармейцах в (алфавитном порядке): _____
6. Данные транспортного средства: марка и (или) модель транспортного средства, государственный регистрационный номер транспортного средства, год выпуска транспортного средства) _____

№ п/п	Ф.И. (полностью)	Дата рождения	Класс	Моб. тел. юнармейца	Ф.И.О. (полностью) одного из родителей	Моб. тел. родителя	Медицинский допуск (подпись, штамп)
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							

Директор ООО/ГОУ
М.П.

_____ (подпись)

_____ (Ф.И.О.)

« ____ » _____ 202__ г.