

П Р И К А З

«17 апреля» 2026 года

г. Тирасполь

№ 342/73

Об утверждении Положения о проведении финального этапа Республиканской военно-спортивной игры «Юный патриот Приднестровья – 2026»

В соответствии с Указом Президента Приднестровской Молдавской Республики от 25 января 2013 года № 15 «Об утверждении Положения, структуры, состава и штата Министерства обороны Приднестровской Молдавской Республики» (САЗ 13-4) с изменениями и дополнениями, внесенными указами Президента Приднестровской Молдавской Республики от 19 июня 2014 года № 206 (САЗ 14-25), от 7 апреля 2015 года № 137 (САЗ 15-15), от 30 октября 2015 года № 415, от 11 марта 2016 года № 118 (САЗ 16-10), от 15 августа 2016 года № 290 (САЗ 16-33), от 10 января 2017 года № 12 (САЗ 17-3), от 20 января 2017 года № 48 (САЗ 17-4), от 23 января 2017 года № 55 (САЗ 17-5), от 25 апреля 2017 года № 254 (САЗ 17-18), от 29 июня 2017 года № 404 (САЗ 17-27), от 6 сентября 2017 года № 509 (САЗ 17-37), от 13 февраля 2018 года № 50 (САЗ 18-7), от 26 апреля 2018 года № 151 (САЗ 18-17), от 25 мая 2018 года № 197 (САЗ 18-21), от 10 августа 2018 года № 294 (САЗ 18-32), от 14 февраля 2019 года № 42 (САЗ 19-6), от 20 марта 2019 года № 88 (САЗ 19-11), от 9 сентября 2019 года № 301 (САЗ 19-35), от 29 ноября 2019 года № 423 (САЗ 19-46), от 22 июня 2020 года № 203 (САЗ 20-26), от 20 октября 2020 года № 403 (САЗ 20-43), от 14 января 2021 года № 5 (САЗ 21-2), от 16 июля 2021 года № 213 (САЗ 21-28), от 17 января 2022 года № 16 (САЗ 22-2), от 15 марта 2022 года № 100 (САЗ 22-10), от 16 ноября 2022 года № 473 (САЗ 22-45), от 21 ноября 2022 года № 478 (САЗ 22-46), от 28 ноября 2022 года № 495 (САЗ 22-47), от 6 февраля 2023 года № 38 (САЗ 23-6), от 19 мая 2023 года № 159 (САЗ 23-20), от 31 мая 2023 года № 179 (САЗ 23-22), от 18 августа 2023 года № 293 (САЗ 23-33), от 3 ноября 2023 года № 427 (САЗ 23-44), от 12 февраля 2024 года № 47 (САЗ 24-8), от 23 августа 2024 года № 335 (САЗ 24-35), от 22 ноября 2024 года № 513 (САЗ 24-47), от 18 июля 2025 года № 270 (САЗ 25-28), от 19 августа 2025 года № 327 (САЗ 25-33), от 10 ноября 2025 года № 485 (САЗ 25-45), от 26 января 2026 года № 25 (САЗ 26-3), Постановлением Правительства Приднестровской Молдавской Республики от 19 августа 2024 года № 376 «Об утверждении Положения, структуры и предельной штатной численности Министерства просвещения Приднестровской Молдавской Республики» (САЗ 24-35), с изменениями и дополнениями, внесенными постановлениями Правительства Приднестровской Молдавской Республики от 23 декабря 2024 года № 492 (САЗ 24-52), от 24 февраля 2025 года № 43 (САЗ 25-8), от 9 июня 2025 года № 160 (САЗ 25-23), от 1 декабря 2025 года № 355 (САЗ 25-48), от 30 марта 2026 года № 78 (САЗ 26-12), поручением Президента Приднестровской Молдавской Республики от 31 марта 2026 года № 01-15/10 об организации и проведении Министерством обороны Приднестровской Молдавской Республики финального этапа Республиканской военно-спортивной игры «Юный патриот Приднестровья – 2026», приказываю:

1. Утвердить Положение о проведении финального этапа Республиканской военно-спортивной игры «Юный патриот Приднестровья – 2026» согласно Приложению к настоящему Приказу.

2. Провести финальный этап Республиканской военно-спортивной игры «Юный патриот Приднестровья – 2026» 15–16 мая 2026 года на территории государственного унитарного предприятия «Оздоровительный комплекс «Днестровские зори», с. Меренешты.

3. Определить ответственными за организацию и проведение мероприятий в рамках финального этапа Республиканской военно-спортивной игры «Юный патриот Приднестровья – 2026» Министерство обороны Приднестровской Молдавской Республики.

4. Контроль за исполнением настоящего Приказа возложить на Министра обороны Приднестровской Молдавской Республики.

Министр просвещения
Приднестровской Молдавской
Республики

 С. Н. Иванишина



Министр обороны
Приднестровской Молдавской
Республики

 О. А. Обручков



Приложение к Приказу
Министерства просвещения
Приднестровской Молдавской Республики
и Министерства обороны Приднестровской
Молдавской Республики
от «17» апреля 2026 года № 342 73

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении финального этапа Республиканской военно-спортивной игры
«Юный патриот Приднестровья – 2026»

1. Общие положения

1. Положение о проведении финального этапа Республиканской военно-спортивной игры «Юный патриот Приднестровья – 2026» (далее – Игра) определяет цель, задачи, сроки, порядок и условия проведения, а также категорию участников данного мероприятия.

Игра посвящается 81-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне и 35-летию создания Вооруженных сил Приднестровской Молдавской Республики.

2. Организатором Игры является Министерство обороны Приднестровской Молдавской Республики.

3. Игра проводится на принципах добровольности и открытости.

2. Цели и задачи Игры

4. Основная цель Игры – содействие военно-патриотическому воспитанию молодежи, мотивация и формирование престижа военной профессии у учащихся организаций образования Республики.

5. Игра призвана решать следующие задачи:

а) воспитание у молодежи любви к своей Родине, формирование морально-нравственных качеств, чувства патриотизма и ответственности за Родину;

б) формирование приднестровской гражданской идентичности;

в) формирование у молодых граждан высокого идеала служения Родине, готовности встать на её защиту на примере мужества и героизма ветеранов Великой Отечественной войны, воинов-интернационалистов и защитников Приднестровской Молдавской Республики;

г) подготовка молодых граждан Приднестровья к военной службе, популяризация военно-прикладных видов спорта;

д) повышение уровня знаний, навыков и умений по основам безопасности жизнедеятельности человека, по начальной военной подготовке и прикладной физической подготовке;

е) выявление лучших юнармейских отрядов Республики.

3. Время и место проведения Игры

6. Сроки проведения: 15-16 мая 2026 года.

7. Место проведения: ГУП «Оздоровительный комплекс «Днестровские зори», с. Меренешты.

4. Участники Игры

8. Участниками Игры являются:

а) отряды учащихся 8-10 классов муниципальных организаций общего образования, победивших в отборочных этапах в городах (районах) Республики;

б) отряд ГОУ «Тираспольское Суворовское военное училище»;

в) отряд ГОУ «Республиканский кадетский корпус им. светлейшего князя Г.А. Потемкина-Таврического» МВД ПМР;

- г) отряд ГОУ «Республиканский украинский теоретический лицей-комплекс»;
- д) отряд ГОУ «Республиканский молдавский теоретический лицей-комплекс»;
- е) отряд «Юнармия» Оперативной группы российских войск в Приднестровье.

9. Состав отряда – 16 человек: 1 командир отряда, 10 юношей и 5 девушек, имеющие медицинский допуск по итогам диспансеризации и прошедшие инструктаж по технике безопасности.

10. Запасные юнармейцы в составе отрядов в период Игры не допускаются.

11. Ответственность за достоверность данных медицинского допуска несёт руководитель организации образования.

12. Сопровождают отряд 2 человека:

- а) руководитель отряда организации образования – 1 человек;
- б) педагогический работник организации образования – 1 человек.

5. Руководство подготовкой и проведением Игры

13. Непосредственное руководство организацией и проведением Игры осуществляется организационным комитетом (далее – Оргкомитет), утвержденным Приказом министра обороны Приднестровской Молдавской Республики.

14. Итоги конкурсов и соревнований Игры утверждаются судейской коллегией, состав которой определяется Оргкомитетом.

15. Решение судейской коллегии Игры является окончательным, пересмотру и обжалованию не подлежит.

6. Программа проведения Игры

16. Программа Игры включает следующие соревнования и конкурсы:

- а) Смотр-конкурс строя и песни «Статен в строю, силен в бою!»;
- б) Историко-патриотическая викторина «Интеллектуальный бой»;
- в) Соревнование «Стрелковый поединок»;
- г) Творческий конкурс «Героическое наследие приднестровского народа»;
- д) Военизированные соревнования на местности «Боевой рубеж»;
- е) Комбинированная тропа испытаний.

7. Условия проведения конкурсов и соревнований Игры

17. Смотр-конкурс строя и песни «Статен в строю, силен в бою!».

Участвует отряд в полном составе. Форма одежды – парадная.

Обязательно наличие георгиевской ленточки.

Смотр-конкурс проводится по трем зачетам. Отряд выполняет все три зачёта сразу.

При подведении итогов смотра-конкурса учитывается дисциплина и поведение отряда. Также оцениваются действия командира отряда.

Для строевого смотра отряд строится в развернутый двухшереножный строй.

Командир отряда выводит отряд на середину плаца (площадки) и перестраивает отряд в двухшереножный строй.

Оценка выполнения конкурса начинается с 1-го зачета.

а) Зачёт № 1. Действия на месте в составе отряда.

1) Доклад командира отряда судьбе о готовности отряда.

Отряд находится в развёрнутом двухшереножном строю:

о

оооооооо

о оооооо

Командир отряда выходит перед серединой строя и командует: «**Отряд, равняйся, смирно! Равнение на-право (на-лево, на-середину)**». Подав команду, командир отряда прикладывает руку к головному убору, подходит строевым шагом к главному судье,

оценивающему смотр, останавливается перед ним в двух-трех шагах и докладывает: **«Товарищ судья, отряд «_____» города (района) _____ к смотру-конкурсу строя и песни «Статен в строю, силен в бою!» построен. Командир отряда юнармеец Иванов».** После доклада командир отряда делает левой (правой) ногой шаг в сторону с одновременным поворотом направо (налево) и пропустив судью вперед, следует за ним в одном-двух шагах сзади не отпуская руку _____ от головного убора. (статья 182 Строевого устава Вооруженных сил ПМР).

2) Ответ на приветствие.

На приветствие судьи **«Здравствуйте товарищи!»** отряд отвечает: **«Здравия желаем, товарищ судья!».** По команде судьи: **«Вольно!»** командир отряда подаёт команду: **«Вольно!»**, опускает руку от головного убора.

По команде судьи **«К выполнению строевых приемов приступить»**, командир отряда прикладывает руку к головному убору и отвечает **«Есть»** и приступает к их выполнению.

3) Перестроение отряда с походного строя в одношереножный развернутый строй.

Командир отряда командует: «Отряд, равняйся, смирно! Вольно! Разойдись!». По команде разойдись юнармейцы выходят из строя. (статья 76 Строевого устава Вооруженных сил ПМР).

Для сбора отряда подается команда **«Отряд, ко мне»**, по которой юнармейцы бегом собираются к командиру и по его дополнительной команде выстраиваются.

Построение отряда в развернутый одношереножный строй производится по команде **«Отряд, в одну шеренгу становись!».** Приняв строевую стойку и _____ подав команду, командир отряда становится лицом в сторону фронта построения, отряд выстраивается влево от командира в одну шеренгу по росту. С началом построения отряда командир отряда выходит из строя и следит за выстраиванием отряда. (статья 74 Строевого устава Вооруженных сил ПМР).

0

oooooooooooooooo

После построения отряда при необходимости выровнять отряд на месте подается команда **«Равняйся»** или **«Налево Равняйся».**

При выравнивании юнармейцы могут несколько передвигаться вперед, назад или в стороны.

По окончании выравнивания подается команда **«Смирно».**

4) Повороты на месте в составе отряда.

Повороты на месте выполняются по команде «Напра-ВО», «Нале-ВО», «Кру-ГОМ». (статья 30 Строевого устава Вооруженных сил ПМР).

Командир отряда подаёт команды для поворотов на месте: **«Отряд, напра-во, напра-во, кру-гом, нале-во, нале-во, кру-гом! Отряд, равняйся, смирно!».**

5) Перестроение отряда из одной шеренги в две.

Для перестроения отряда из одной шеренги в две предварительно производится расчет на первый и второй по команде: **«Отряд, на первый и второй рассчитайсь!».** (статья 85 Строевого устава Вооруженных сил ПМР).

Командир отряда подаёт команду: **«Отряд, на первый и второй рассчитайсь!».** По этой команде каждый юнармеец, начиная с правого фланга, по очереди быстро поворачивает голову к стоящему слева от него юнармейцу, называет свой номер и быстро ставит голову прямо. Левофланговую голову не поворачивает.

Перестроение отряда на месте из одной шеренги две производится по команде «Отряд, в две шеренги- стройся!». (статья 86 Строевого устава Вооруженных сил ПМР).

Далее командир отряда подаёт команду: **«Отряд, в две шеренги стройся!»**. По исполнительной команде вторые номера делают с левой ноги шаг назад, не приставляя правой ноги, шаг вправо, чтобы стать в затылок первым номерам, и приставляют левую ногу.

При перестроении отряда из одной шеренги две и наоборот Движение руками не производится.

о
оооооооо
о оооооо

6) Смыкание отряда вправо.

Командир подаёт команду: **«Отряд, вправо сом-кнись! (вправо бегом сом-кнись)»** По исполнительной команде все, кроме двух правофланговых человек, поворачиваются в сторону смыкания, после чего учащенным полшагом (бегом) подходят на установленный для сомкнутого строя интервал и по мере подхода самостоятельно останавливаются и поворачиваются налево (направо). *(статья 79 Строевого устава Вооруженных сил ПМР)*

7) Построение отряда на месте в колонну по три.

Далее командир подаёт команду: **«Отряд, равняйся! Смирно! Вольно, Разойдись!»**. Командир становится на месте построения и командует: **«Отряд - ко мне!»** по которой юнармейцы бегом собираются к командиру и по его дополнительной команде **«Отряд, в колонну по три становись!»** выстраиваются.

о
ооо
ооо
ооо
ооо
ооо

Зачёт № 2. Действия отряда в движении.

8) Движение строевым шагом.

Командир подаёт команду: **«Отряд, равняйся, смирно, шагом марш (строевым шагом марш!)»**. Отряд следует на расстояние, необходимое для прохождения торжественным маршем.

9) Воинское приветствие в строю в движении.

За 10-15 шагов до судьи командир подаёт команду: **«Смирно! Равнение на-право (на-лево)!»**. По команде **«Смирно»** все переходят на строевой шаг, а по команде **«Равнение на-право (на-лево)!»** одновременно поворачивают голову в сторону судьи и прекращают движение руками. Командир отряда, после подачи команды для выполнения воинского приветствия, повернув голову, одновременно прикладывает руку к головному убору.

По прохождении судейской коллегии или по команде судьи **«Вольно»** командир отряда командует: **«Вольно!»** – и опускает руку.

Допускается выполнение команд **«Счёт! И – раз!» «И – Два!»**.

Зачёт №3. Торжественное прохождение в составе отряда с песней.

10) Прохождение отряда с песней.

Командир подаёт команду: **«Отряд, равняйся! Смирно! Отряд, с места с песней шагом марш!»**

Каждая из 10 позиций смотра-конкурса строя и песни оценивается по 10-бальной системе. Победитель определяется по наивысшей сумме баллов. Призёрами признаются участники, следующие за победителями. При равенстве баллов принимает решение Оргкомитет, приоритетом являются действия командира отряда.

Все задания в Смотр-конкурсе строя и песни «Статен в строю, силен в бою!» проводятся в строгой последовательности и соответствии с настоящим Положением.

18. Историко-патриотическая викторина «Интеллектуальный бой».

Участвует 6 юнармейцев (+ два юнармейца группа поддержки).
Форма одежды – парадная.

Команды будут соревноваться на «интеллектуальном ринге» в «боях», в пяти раундах до 3 очков. За каждый правильный ответ команде присуждается 1 очко. На обсуждение командам дается 30 секунд.

Если обе команды дали неверный ответ на вопрос и 1 очко не разыграно, то в следующем раунде на кон выносятся 2 очка. Если ситуация повторилась и команды вновь ответили неправильно, то на кону будет 3 очка. В случае если 3 очка остаются не разыгранными, то команды заканчивают «бой» и фиксируется текущий результат.

Команды-участницы путем жеребьевки будут распределены на 4 группы и получают свои позиции, согласно которым дальше пойдут по турнирной сетке Викторины.

Команды, занявшие в группах первые места, выходят в полуфинал. Победители полуфиналов разыграют в финале (бой до 5 очков) 1-2 места Викторины. Команды, проигравшие в полуфиналах, разыграют 3-4 места.

Команды, занявшие в группах вторые места, разыграют в стыковых боях места с 5 по 8. Команды, занявшие в группах третьи места, разыграют в стыковых боях места с 9 по 12.

Окончательная схема проведения боев Викторины будет определена после подтверждения участия всех юнармейских отрядов.

Тематика викторины:

- история нашего края (современной территории Приднестровья): от Екатерины II до наших дней;
- события Великой Отечественной войны и оружие Победы;
- выполнение интернационального долга советскими войсками в Демократической Республике Афганистан;
- государственно-политическое развитие и конституционные основы Приднестровской Молдавской Республики;
- история создания и путь становления Вооружённых сил Приднестровской Молдавской Республики;
- молдо-приднестровский конфликт: исторические, демографические и политические аспекты;
- Миротворческая операция в Приднестровской Молдавской Республике.

19. Соревнование «Стрелковый поединок».

Участвуют 3 юнармейца (+ пять юнармейцев группа поддержки). Форма одежды – полевая (спортивная).

Стрелковый поединок, соревнование с пробежкой и стрельбой из пневматической винтовки по падающим мишеням. Проводится в двух группах по круговой системе (команда каждого отряда в поединках соревнуется поочередно со всеми другими командами своей группы).

Команды получают порядковые позиции в своих группах путем жеребьевки. Расписание встреч определяется на основании турнирной сетки по разработанной таблице в зависимости от количества команд.

Команды, занявшие в своих группах первые места, разыгрывают в стыковом поединке 1-2 места соревнований. Команды, занявшие в своих группах вторые места, разыгрывают 3-4 места и т.д.

Порядок проведения поединков.

По вызову судьи, в соответствии с таблицей поединков, на линию старта выходят две команды. По команде «*К бою!*» стрелки преодолевают дистанцию 10 м до огневого рубежа. Участник, прибывший на огневой рубеж, занимает направление согласно стартовому номеру. Нумерация дорожек ведется слева направо по направлению стрельбы.

Винтовки и боеприпасы в количестве 3-х пульков на каждого участника находятся на огневом рубеже. Участник заряжает винтовку, изготавливается для стрельбы из положения «с колена с упора», и производит выстрелы по мишеням соперника. Стрельба ведется перекрестно, стрелкам не разрешается меняться местами.

Юнармеец, поразивший мишень своего соперника, имеет право оставшимися патронами вести огонь по другим мишеням команды соперника.

Поединок считается оконченным, как только одна из команд поразит все мишени соперника или боеприпасы обеих команд полностью израсходованы. При полном израсходовании всех боеприпасов обеих команд результат фиксируется по количеству пораженных мишеней.

За победу в каждом поединке команда получает 3 очка, за поражение 0 очков. В случае ничейного результата, обеим командам начисляется по одному очку.

В группе команды занимают места, в зависимости от количества набранных очков. Если команды набрали одинаковое количество очков в группе, то для определения команды, которая окажется выше в турнирной таблице, учитываются:

- 1) Результат личного поединка.
- 2) Общее количество пораженных мишеней своей командой.
- 3) Общее количество пораженных мишеней командой соперников.
- 4) Назначается дополнительный поединок.

В случае, если равное количество очков набрали три и более команд, то для определения команды, которая окажется выше в турнирной таблице, учитываются:

- 1) Набранные очки в поединках между этими командами.
- 2) Общее количество пораженных мишеней своей командой.
- 3) Общее количество пораженных мишеней командой соперников.

Если команды не выявили победителя в стыковом поединке, то для определения команды победителя учитываются:

- 1) Общее количество пораженных мишеней своей командой.
- 2) Общее количество пораженных мишеней командой соперников.
- 3) Назначается дополнительный поединок.

В случае, если команды одновременно поразили три мишени, то победителем считается команда, которая израсходовала меньшее количество боеприпасов.

20. Творческий конкурс «Героическое наследие приднестровского народа».

Участвует отряд в полном составе. Форма одежды – парадная.

В произвольной художественной форме участники представляют свое творческое выступление. Время выступления – до 7 минут.

Музыкальное сопровождение – фонограмма «минус» или аккомпанирование на музыкальном инструменте. Основа выступления не должна содержать фонограмму «плюс». Приветствуется использование костюмов и реквизита.

Критерии оценки:

- а) соответствие тематике конкурса;
- б) композиционное единство;
- в) оригинальность;
- г) сценическая культура.

Каждый из перечисленных критериев оценивается по 10-балльной системе. Баллы суммируются. Победитель определяется по наивысшей сумме баллов.

За превышение регламента выступления из общей суммы баллов вычитаются:

- а) до 30 секунд – 1 балл;
- б) до 1 минуты – 3 балла;
- в) свыше 1 минуты – 5 баллов.

21. Военизированные соревнования на местности «Боевой рубеж».

Участствует отряд в полном составе. Форма одежды – полевая (спортивная).

Отряд должен иметь укомплектованную медицинскую сумку, воду для каждого юнармейца, ручку, планшет.

Соревнования состоят из контрольных пунктов (КП):

КП № 1: «Неполная разборка и сборка АК-74».

Участствуют 2 юнармейца.

Одновременно выполняют на плащ-палатке сначала неполную разборку АК-74, а затем сборку после неполной разборки. Сборка осуществляется в обратной последовательности. Перед сборкой после неполной разборки разрешено укладывать части и механизмы в порядке сборки.

Порядок неполной разборки автомата:

- 1) Отделить магазин.
- 2) Снять с предохранителя и сделать контрольный спуск.
- 3) Вынуть пенал принадлежности из гнезда приклада.
- 4) Отделить шомпол.
- 5) Отделить крышку ствольной коробки.
- 6) Отделить возвратный механизм.
- 7) Отделить затворную раму с затвором.
- 8) Отделить затвор от затворной рамы.
- 9) Отделить газовую трубку со ствольной накладкой.

К неполной разборке автомата юнармейцы приступают по команде судьи. Судья подает команду: **«К неполной разборке оружия – приступить»**. По окончании выполнения норматива юнармеец докладывает – **«готово»**.

Время отсчитывается от команды «К неполной разборке оружия – приступить» до доклада – «готово».

Судья оглашает ошибки (нарушение очередности, нарушение правил безопасного обращения с оружием и др.) и озвучивает добавочное штрафное время.

Далее юнармейцем выполняется норматив «Сборка автомата после неполной разборки», которая производится в обратной последовательности.

Порядок сборки автомата после неполной разборки:

- 1) Присоединить газовую трубку со ствольной накладкой.
- 2) Присоединить затвор к затворной раме.
- 3) Присоединить затворную раму с затвором к ствольной коробке.
- 4) Присоединить возвратный механизм.
- 5) Присоединить крышку ствольной коробки.
- 6) Спустить курок с боевого взвода и поставить на предохранитель.
- 7) Присоединить шомпол.
- 8) Вложить пенал в гнездо приклада.
- 9) Присоединить магазин к автомату.

К сборке автомата юнармейцы приступают по команде судьи. Судья подает команду: **«К сборке автомата – приступить»**. По окончании выполнения норматива юнармеец докладывает – **«готово»**.

Время отсчитывается от команды «К сборке автомата – приступить» до доклада юнармейца «готово».

Судья оглашает ошибки (нарушение очередности, нарушение правил безопасного обращения с оружием и др.) и озвучивает добавочное штрафное время.

За каждое нарушение последовательности добавляется две секунды, за каждое падение детали за пределы плащ-палатки – 10 секунд.

Результат юнармейца определяется по сумме времени разборки и сборки АК-74 с учетом штрафов. Командный результат определяется путем суммирования результатов двоих юнармейцев.

КП № 2: «Снаряжение магазина».

Участвуют 2 юнармейца.

Выполняют норматив одновременно. Необходимо произвести снаряжение магазина АК-74 патронами калибра 5,45. Снаряжение магазина производится сидя на коленях на плащ-палатке, на которой расположены магазин и 30 учебных патронов (россыпью). По выполнению снаряженный патронами магазин должен находиться на плащ-палатке.

Порядок выполнения норматива.

Судья подает команду: «К снаряжению магазина – приступить».

Юнармеец берет магазин в левую руку горловиной вверх и выпуклой стороной влево, а в правую руку патроны пулями к мизинцу так, чтобы дно гильзы немного возвышалось над большим и указательным пальцами. Удерживая магазин с небольшим наклоном влево, нажимом большого пальца вкладывать патроны по одному под загибы боковых стенок дном гильзы к задней стенке магазина.

По окончании выполнения задания юнармеец докладывает – *«готово»*.

Время отсчитывается от команды «К снаряжению магазина приступить» до доклада «готово» (снаряженный магазин положен на плащ-палатку).

Судья оглашает ошибки и время выполнения норматива.

При перекосе патрона в магазине при снаряжении необходимо приостановить снаряжение, извлечь патроны до перекоса, исправить и продолжить выполнение упражнения. Запрещается исправлять перекос патрона путем удара магазином по какой-либо поверхности или предмету.

Время выполнения нормативов двоих юнармейцев суммируется и фиксируется итоговое время выполнения отряда.

КП № 3: «Метание гранаты на точность».

Участвуют 10 юнармейцев (количество юношей и девушек на усмотрение командира отряда).

Участники метают на точность и время по 2 гранаты (первый бросок – пробный, второй бросок – зачетный). Граната – юноши Ф-1; девушки – РГД. Дистанция 12 метров. Цель три круга (один в другом): первый круг – диаметром 3 м (1 балл); второй круг диаметром 2 м (2 балла); третий круг – диаметром 1 м (3 балла). Центр третьего круга обозначен флажком.

Участник докладывает *«К бою готов!»*. После команды судьи *«Гранатой – огонь!»* включается секундомер, участник выполняет два броска: пробный и зачетный. Остановка секундомера проводится по докладу каждого юнармейца: *«Бой закончил!»*. Время суммируется. Победителем становится отряд, набравший наибольшее количество баллов. При равенстве баллов лучший отряд определяется по наименьшему времени действий. Судья объявляет время, затраченное на выполнение задания, и количество набранных баллов по каждому участнику.

КП № 4: «Определение азимута и расстояния по топографической карте».

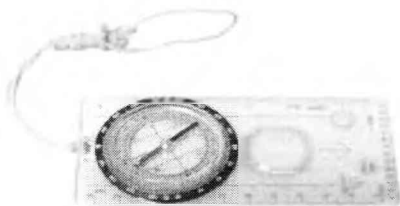
Участвуют 3 юнармейца.

Каждый участник выполняет одно из 3-х заданий:

- 1) Определить азимут на заданную точку.
- 2) Найти точку по заданному азимуту.
- 3) Определить расстояние от точки А до точки Б на топографической карте (можно пользоваться калькулятором).

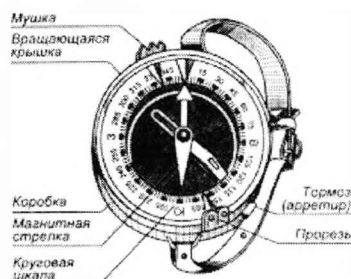
Задание 1. Определить азимут на заданную точку.

1 вариант: при помощи жидкостного компаса.



Встать лицом к искомой точке. Компас положить на ладонь горизонтально. Направить визирную линию компаса на искомую точку, затем вращать колбу компаса до тех пор, пока деление 0^0 («север») на лимбе не совместится с магнитной стрелкой. Конец визирной линии укажет числовое значение азимута.

2 вариант: при помощи компаса Адрианова.



Встать лицом к искомой точке. Компас положить на ладонь горизонтально. Установить визирное приспособление так, чтобы «мушка» была видна в прорезь посередине и направлена на искомую точку. Далее вращать круговую шкалу до тех пор, пока деление 0^0 («север») на лимбе не совместится с магнитной стрелкой. «Мушка» визирного приспособления покажет числовое значение азимута.

Информация для судейства: Система определения

штрафов: «плюс» – «минус» 5^0
последующий градус 1 балл штрафа.

от истинного значения – 0 баллов штрафа, каждый

Задание 2. Найти точку по заданному азимуту.

1 вариант: при помощи жидкостного компаса.

Совместить заданный азимут и конец визирной линии компаса, затем повернуться вокруг своей оси так, чтобы магнитная стрелка установилась на отметке 0^0 (север). Обратный конец визирной линии будет показывать направление заданного азимута. Если визуально продлить линию в заданном направлении, то можно определить точку по заданному азимуту. Записать предмет или букву, соответствующую заданному направлению.

2 вариант: для компаса Адрианова.

Совместить «мушку» визирного приспособления компаса с заданным азимутом, затем повернуться вокруг своей оси так, чтобы магнитная стрелка установилась на отметке 0^0 (север). После этих действий «мушка» визирного приспособления компаса укажет направление заданного азимута. Если визуально продлить линию, то можно определить точку по заданному азимуту. Записать предмет или букву, соответствующую заданному направлению.

Информация для судейства: Система определения штрафов: на этапе будет установлено несколько точек – «обманок» рядом с истинной точкой. Отклонение вправо или влево от истинной точки на 1 интервал – 0 баллов, каждое последующее отклонение 1 балл штрафа.

Задание 3. Определение расстояния на топографической карте.

Определить расстояние от точки А до точки Б на топографической карте, масштаб которой может быть равен М 1:100000, 1:50000, 1:250000.

- начале преодоления препятствия новым участником до окончания выполнения задания предыдущим участником (два юнармейца одновременно находятся на этапе) – штраф 20 сек.

КП № 6: «Болото».

Участвуют 10 юнармейцев (количество юношей и девушек на усмотрение командира отряда).

Необходимо преодолеть «заболоченный» участок по кочкам. Протяженность участка – 15 метров. «Кочки» расположены зигзагообразно, расстояние между «кочками» – 1,5-2 метра. Проходить первую и последнюю «кочки» обязательно. Штрафы начисляются, если:

- на этапе одновременно находится 2 юнармейца – штраф 2 балла;
- заступ за контрольную линию – штраф 1 балл;
- срыв и касание земли одной ногой – штраф 2 балла;
- срыв с кочки двумя ногами – штраф 3 балла;
- не пройдена первая/последняя «кочки» – штраф 3 балла.

Баллы суммируются. 1 штрафной балл – 10 сек. Победитель определяется по наименьшему времени прохождения препятствия всей командой с учетом штрафного времени.

Финиш.

Команда, прошедшая все КП, возвращается к старту, чтобы отдать судье протокол прохождения КП. Судья фиксирует все данные и заносит в сводный протокол, для подведения итогов.

Победитель военизированных соревнований на местности «Боевой рубеж» в общекомандном зачёте определяется по наименьшей сумме мест.

В случае равенства суммы мест предпочтение получает отряд, занявший наиболее высокое место в соревнованиях «Метание гранаты на точность», далее в конкурсе «Неполная разборка и сборка АК-74».

22. Комбинированная тропа испытаний.

Участвуют 10 юнармейцев (количество юношей и девушек на усмотрение командира отряда).

Команде необходимо преодолеть комплекс комбинированных препятствий (на скорость, ловкость, силу и выносливость) за минимальное время.

Описание этапов и маршрут тропы будут представлены руководителям отрядов в первый день Игры.

8. Подведение итогов Игры

23. Результаты выступления отряда в каждом из состязаний Игры определяются судьями согласно условиям проведения конкурсов и соревнований Игры.

24. Итоговое место в командном зачёте определяется по наименьшей сумме мест во всех конкурсах и соревнованиях Игры.

25. В подсчёт суммы мест учитываются результаты всех конкурсов и соревнований.

26. При равенстве очков предпочтение получает отряд, занявший наиболее высокое место в военизированных соревнованиях на местности «Боевой рубеж».

27. Отряды, занявшие 1, 2 и 3 места в каждом виде соревнований, награждаются дипломами.

28. Отряды, занявшие 1, 2 и 3 места в командном зачете награждаются кубками.

29. Оргкомитет Игры оставляет за собой право вносить изменения в данное Положение, присуждать дополнительные и специальные призы или не присуждать призовые места.

9. Условия участия в Игре

30. По прибытию к месту проведения Игры руководитель отряда предоставляет в Оргкомитет следующие документы:

- а) заявка-анкета на участие в Игре (Приложение № 1);
- б) список юнармейского отряда для участия в Игре (Приложение № 2);
- в) ведомость проведения инструктажа по технике безопасности;
- г) Приказ организации образования о направлении отряда на Игру;
- д) копию Приказа Управления народного образования об итогах проведения отборочного этапа Игры в городе (районе) с приложением итогового протокола;
- е) копии документов, удостоверяющих личности членов отряда.

Отряд допускается к участию в Игре при предоставлении полного пакета документов.

31. Очередность участия отрядов в конкурсах определяется жеребьевкой, которая проводится Оргкомитетом.

32. Отряды сопровождаются представителями организации образования, которые несут ответственность за жизнь и здоровье участников, соблюдение ими Регламента Игры, оказывают содействие Оргкомитету в проведении конкурсов и соревнований Игры.

33. Подготовка и экипировка отрядов для участия в Игре, предоставление автотранспорта для проезда к месту проведения и обратно осуществляется организациями образования во взаимодействии с учредителем организации образования.

34. Подготовка и проведение конкурсов и соревнований возлагается на Оргкомитет Игры.

Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения и дополнения в Программу Игры, которые объявляют заранее и доводят до сведения всех руководителей отрядов.

35. Каждый отряд должен иметь:

а) бейджи с фотографиями для каждого участника и всех сопровождающих лиц Игры с указанием:

- 1) фамилии и имени (полностью);
 - 2) наименование организации образования;
 - 3) название отряда.
- б) средства личной гигиены, парадную и спортивную (полевую) форму одежды;
- в) теплую одежду;
- г) головной убор;
- д) накидку от дождя;
- е) одну укомплектованную санитарную сумку;
- ж) компас;
- з) мешки для сбора мусора.

Приложение № 1
к Положению о проведении финального этапа
Республиканской военно-спортивной игры
«Юный патриот Приднестровья – 2026»

ЗАЯВКА-АНКЕТА
на участие в финальном этапе Республиканской военно-спортивной игры
«Юный патриот Приднестровья – 2026»

1. Город (район) _____
2. Наименование (полное) организации образования _____
3. Название юнармейского отряда _____
4. Ф.И. (полностью) командира отряда _____
5. Данные о сопровождающих лицах:

№ п/п	Статус сопровождающего лица	Ф.И.О. сопровождающего лица (полностью)	Должность	Контактный телефон
1.	Руководитель отряда			
2.	Сопровождающий педагог			

Дополнительная информация:

1. Ф.И.О. (полностью) руководителя образовательного учреждения (занявшая призовое место), контактный телефон _____
2. Дата проведения отборочного этапа Игры _____
3. Количество организаций образования, принявших участие в отборочном этапе Игры _____
4. Призеры муниципального этапа Игры с указанием полного наименования организации образования:
I место – _____
II место – _____
III место – _____

Начальник МУ «УНО»/ГОУ _____
(подпись) (Ф.И.О.)

М.П.

« ____ » _____ 2026 г.

Приложение № 2
к Положению о проведении финального этапа
Республиканской военно-спортивной игры
«Юный патриот Приднестровья – 2026»

СПИСОК
юнармейского отряда для участия
в финальном этапе Республиканской военно-спортивной игры
«Юный патриот Приднестровья – 2026»

1. Город (район) _____
2. Наименование (полное) организации образования _____
3. Название юнармейского отряда _____
4. Ф.И. (полностью) командира отряда _____
5. Данные о юнармейцах в (алфавитном порядке): _____
6. Данные транспортного средства: марка и (или) модель транспортного средства, государственный регистрационный номер транспортного средства, год выпуска транспортного средства) _____

№ п/п	Ф.И. (полностью)	Дата рождения	Класс	Моб. тел. юнармейца	Ф.И.О. (полностью) одного из родителей	Моб. тел. родителя	Медицинский допуск (подпись, штамп)
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							

Ф.И.О. (полностью) сопровождающего _____, контактный телефон _____

Начальник МУ «УНО»/ГОУ _____
(подпись) (Ф.И.О.)

М.П.

« ____ » _____ 2026 г.